





# Hackathon sur l'Emploi et l'Employabilité

Croiser les savoir-faire dans l'intérêt général

Les <u>10-11 mai</u> 2019 à l'ECOLE 42

Brief le 5/4 – Restitution des Prix à Viva Technology les 16-17 mai Sur le Stand Pole Emploi

En partenariat avec : Le Lab RH, Avise, Les Echos, CGET, Ecole 42, ENSAE, ENSAI, Ecole Normale Supérieure, Paris 1, Panthéon Sorbonne, Sciences Po, Station F, Université de Poitiers

#### **Organisateurs et Partenaires**

4 organisateurs









#### De nombreux partenaires

























#### **Participants**

Liste des Startups du Lab RH qui se sont jusqu'ici déclarées intéressées pour participer au Hackathon (résolution en intelligence collective des défis liés à l'emploi / l'employabilité)





























#### Les connaître:

http://www.dolphinus.fr Dolphinus

http://www.packyourskills.com Pack your skills

Workkit http://www.workkit.fr

Cabinet BE

Mobiliwork. https://www.mobiliwork.com

**SmartRecruiters** https://www.smartrecruiters.com

HipipIn https://hipipin.com

Thank You & Welcome

BEE http://bee-bienetreentreprise.com

https://instarlink.wixsite.com/torecruit InstarLink

Whoz https://www.whoz.com

My Talents https://my-talents.com

TestUnMetier https://www.testunmetier.com

SoManyWays http://somanyways.org/cms/

MonkeyTie https://www.monkey-tie.com

Happy Hour http://www.happyhourescapegame.com

OurCo https://ourco.io



### Ce Hackathon: Pour Quoi Faire? (1/2)

 Contribuer à résoudre les difficultés sur le marché de l'Emploi, et les problématiques liées d'Employabilité en croisant différentes disciplines et méthodologies  Opérationnaliser les données sur l'emploi et l'employabilité modélisées par les différents acteurs et regards (institutions, entreprises, startups RH, étudiants), les faire se rencontrer et s'exprimer (réconciliation, éloquence) pour mieux actionner le couple Offre et Demande (média émetteur et destinataire, support interactionnel)

 Faire émerger de nouvelles idées de valorisation de l'enquête « Besoins en Main d'Œuvre » de Pôle Emploi, en association avec d'autres sources de données publiques

Plus d'informations sur l'enquête Besoin en maind'œuvre ici : <a href="http://statistiques.pole-emploi.org/bmo">http://statistiques.pole-emploi.org/bmo</a>



### Ce Hackathon: Pour Quoi Faire? (2/2)

# Imaginer des solutions pour Répondre aux besoins en tensions en matière d'emploi et employabilité

Quelles innovations (sociales, technologiques...) pourrait-on mettre en place pour une meilleure adéquation des besoins en main-d'œuvre avec l'offre locale ?

Créer des liens avec des informations territoriales

Créer une application à destination des demandeurs d'emploi

Lier les Qualifications et Compétences, Capacités obtenus par les salariés en entreprise avec l'évolution de l'emploi Réfléchir aux moyens pour rapprocher l'offre et la demande, et orienter les parcours de formation et les parcours professionnels (étudiants, demandeurs d'emplois, salariés)

Lier les besoins en main-d'œuvre à la mobilité résidentielle et professionnelle

Lier les besoins en main d'œuvre et la formation

...

Les besoins en main d'œuvre des entreprises correspondent-ils aux qualifications présentes dans les différents bassins d'emploi ?



#### Ce Hackathon: Quel résultat visé en sortie?

- Les solutions protoypées sélectionnées se voudront réellement opérationnalisables et seront promues, au-delà du hackathon :
  - au niveau de Pole Emploi et des Territoires,
  - au niveau des Entreprises organisatrices, participantes
  - et au-delà (travail de communication et de valorisation des résultats du Hackathon : grand public, écoles, entreprises, employeurs, acteurs de la formation, associations, réseaux d'entreprises...)
- Le Go-To-Market des solutions post-hackathon fait partie intégrante du dispositif

#### Ce Hackathon: Comment se passera-t-il?

- Nous constituerons 12 équipes « hybrides » de 8 personnes pour Solutionner le Challenge :
  - Spécialistes et intervenants en Ressources Humaines,
  - Entreprises: managers, collaborateurs de métiers divers, managers et collaborateurs RH
  - Startupers,
  - Data Scientists, Data Engineers,
  - Demandeurs d'Emploi,
  - Etudiants,
  - Développeurs,
  - Statisticiens, Sociologues, Economistes, Géographes...
- Les membres des équipes se rencontreront le 5 avril pour le brief, obtiendront le(s) jeu(x) de données d'entrée du hackathon et pourront démarrer le travail ensemble dès lors.
- Elles seront physiquement regroupées à l'Ecole 42 le 10 mai soir pour un brief, et le Hackathon se déroulera le 11 mai toute la journée. Les pitchs devant le jury et la sélection se feront en deuxième partie d'après midi. La remise des prix se fera à VivaTechnology devant la presse, sur le Stand de Pole Emploi (mi mai). Cf. page 9

#### Les 4 temps du hackathon

 Briefing le 5 avril à 18h au food market de la Station F : présentation du projet, chaque participant découvre les membres de son équipe, mise à disposition d'un extrait du jeu de données (Pole Emploi-Credoc), apéro dinatoire convivial

## STATION F



- Hackathon le 10-11 mai à l'Ecole 42
  - 12 équipes de 8 personnes
  - Des équipes pluridisciplinaires: les organisateurs veilleront à mélanger les compétences: Spécialistes des Ressources Humaines, Entreprises (managers, collaborateurs), Startupers, Data Scientists, Demandeurs d'Emploi, Etudiants, Data Engineers, Développeurs, Statisticiens, Sociologues, Economistes, Géographes...
  - Pas de frais d'inscription
  - Jury de sélection composé de spécialistes de l'emploi, de grands groupes et d'académiques en fin d'après midi
- Communication des Lauréats et leurs projets à la Presse, au Monde
  Economique, Institutionnel / Territorial et au Grand public le 16-18 mai lors du forum Vivatechnology, sur le Stand de Pole Emploi
- Après le hackathon : Accompagnement « Go-to-market » de l'équipe gagnante





#### Données d'entrée du Hackathon (pour l'ensemble des participants)



## L'enquête « Besoins en Main d'Œuvre » (BMO)

Chaque année, Pôle Emploi interroge plus d'1,5 million d'établissements, en France (y compris DOM), avec l'objectif de recueillir <u>leurs intentions de recrutement pour l'année à venir</u>.

#### L'enquête BMO c'est :

- 18 ans d'historique
- 400 000 réponses collectées (papier + web + téléphone)
- Une granularité géographique fine au niveau du bassin d'emploi
- Un questionnaire comportant plus de 200 variables (3 variables par métiers répertoriés)
- Plus d'infos ici : <u>http://statistiques.pole-emploi.org/bmo</u>



## Appariement de données via un outil de matching

 Résultat de l'Appariement de l'enquête Pole Emploi avec un grand nombre de données publiques, accessibles en open data. L'appariement sera réalisé au moyen de l'outil de matching interne COVEA



#### **Open Data**

 Les Statistiques consultables sur data.gouv datagora, l'INSEE ou autres peuvent bien entendu être mobilisées

## **Entreprises Organisatrices** ou Participantes

(Grands Groupes et Startups)

- Extraits ou versions intégrales de :
  - Modèles de données
  - Référentiels RH anonymisés
  - Modèles de compétences, capacités, postures, savoir êtres, savoirs faires, motivations...
  - Besoins en recrutement et items / champs descriptifs
  - Nomenclatures Ontologies Sémantiques

...



#### Rejoignez nous! Participez:

- Nous cherchons à constituer les 12 équipes de 8 personnes :
  - Spécialistes et intervenants en Ressources Humaines,
  - Entreprises (managers, collaborateurs),
  - Startupers,
  - Data Scientists, Demandeurs d'Emploi, Etudiants, Data Engineers, Développeurs, Statisticiens, Sociologues, Economistes, Géographes...
- Quelques places au jury sont également encore disponibles
- NB:

Plusieurs personnes de la même startup peuvent participer, chacune à une table différente Plusieurs personnes de la même entreprise peuvent participer, chacune à une table différente (Employés, Managers, Personnes de la DRH, du recrutement)

#### Rejoignez nous! Participez

- C'est pour tous l'occasion d'écouter les attentes et le vécu, les besoins et pains des candidats, étudiants, collaborateurs en recherche d'évolution interne ou externe, en questionnement régulier sur leur épanouissement, leurs compétences et leur employabilité, et de travailler sur des réponses concrètes
- Pour les **Grands Groupes**, c'est l'occasion de **découvrir et mieux connaître les startups du domaine RH** et l'innovation de pratiques et solutions qu'elles portent
- Les dirigeants des Startups et Entreprises (RH/DataScience notamment) pourront assister au brief que recevront les participants, au Hackathon et se rencontrer, échanger avec la direction également des institutions (Pole Emploi) et leur équipe Expérience Utilisateur Digitale (DEUD), centres de recherches (Credoc), la direction du Lab RH et de CDO Alliance, les écoles et entreprises organisatrices et participantes (Covea...)
- Un stand de présentation pourra être installé pour communication et visibilité des entreprises et startups participantes, au-delà de la mise en visibilité des organisateurs
- Une **communication** et présentation des entreprises participantes sera faite dans le livret du hackathon puis à la Presse et dans les communication pré et post hackathon via de nombreux canaux physiques, digitaux, prints (associations, écoles,réseaux de DRH, entreprises...)

#### Calendrier plus précis et détails de l'organisation

- 26 février: ouverture des inscriptions réservée en priorité à nos partenaires -> A cette adresse: www.hackathon-emploi.fr
- 15 mars : envoi d'un communiqué de presse annonçant l'événement, ouverture des inscriptions à tous
- 30 mars : clôture des inscriptions
- 31 mars: annonce des candidatures retenues
- 5 avril à 17h : Briefing au food market "La Felicita" de la Station F (5 parvis Alan Turing, 75013 Paris)
  - Présentation du hackathon par les organisateurs,
  - Annonce de la formation des équipes : chaque participant découvre avec qui il va travailler lors du hackathon
  - Accès à un extrait jeu de données, pour que les équipes aient le temps de préparer des idées à mettre en œuvre le jour J
  - Apéro dînatoire
- 10 11 mai : Hackathon à l'Ecole 42 (96 boulevard Bessières, 75017 Paris)
  - Vendredi 10 mai à 19h : début du hackathon. Les participants viennent avec leur ordinateur. Un accès Internet est prévu. 3 buffets seront disponibles pendant le hackathon (dîner, petit-déjeuner et déjeuner) + cafés / thés / eau.
  - Samedi 11 mai de 17h à 19h: pitch de chaque équipe (5 minutes de présentation + 5 minutes de questions du jury)
  - De 19h à 19h30 : délibération du jury
  - 19h30 : annonce des résultats, classement des 3 premières équipes
- 16-18 mai : conférence de presse au moment de Vivatech
  - Présentation du hackathon par les organisateurs,
  - Pitch de l'équipe lauréate,
  - Remise des prix

#### Un jury interdisciplinaire

- Guillaume Chauvet, enseignant chercheur à l'ENSAI, spécialisé en statistiques et théorie des sondages
- Brigitte Gelein, enseignante chercheuse à l'ENSAI, spécialisée en machine learning et analyse des données
- Brigitte Baccaïni, sous-directrice de l'observation et des analyses statistiques au Commissariat général à l'égalité des territoires (CGET)
- Julien Damon, Professeur à Sciences Po
- Olivier Bouba-Olga, professeur à l'Université de Poitiers, spécialisé en analyse sectorielle et économie géographique
- Cécile Leclair, directrice générale de l'AVISE
- Un salarié d'une entreprise d'un secteur en tension
- Un dirigeant de start-up
- Un professionnel d'un grand groupe (Covéa ou autre)
- Un représentant de Pôle Emploi
- Régis Bigot, directeur général du CREDOC













## Critères d'évaluation des équipes

- **5 points**: impact sociétal

- **5 points** : caractère novateur

- **5 points**: pertinence scientifique

- **5 points** : pédagogie et clarté de la présentation